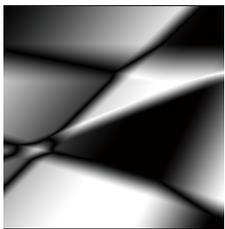


# Washi

## レイヤー情報



レイヤー『差の絶対値で黒白グラデーション』  
新しいレイヤーにグラデーションを作成



白黒のグラデーション

モード： 差の絶対値



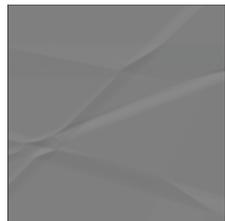
不透明度： 58%

塗り： 34%

不透明度と塗りを変更

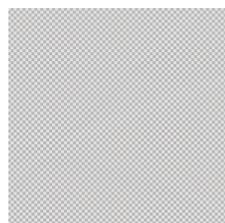
レイヤー『表現手法/エンボス』

レイヤー『差の絶対値で黒白グラデーション』  
をコピー



フィルター → 表現手法

→ エンボス



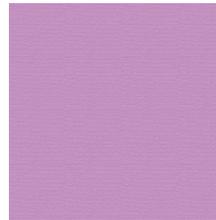
不透明度： 61%

塗り： 50%

リニアライト

描画モードと不透明度と塗りを変更

レイヤー『べた塗り - 粗いパステル画』  
新しいレイヤーにべた塗りを作成



フィルターギャラリー

→ 粗いパステル画

粗いパステル画

- ストロークの長さ 9
- ストロークの正確さ 4
- テクスチャ カンバス
  - 拡大・縮小 1 2 2%
  - レリーフ 2 1
  - 照射方向 下へ
  - 階調の反転 チェックなし



不透明度： 71%

塗り： 100%

不透明度を変更

すべてのレイヤーを表示にする