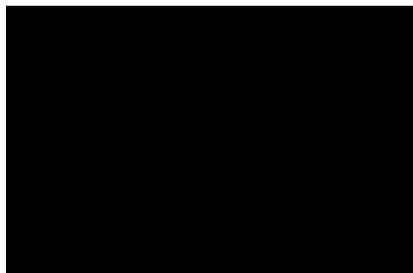


# シャボン玉

背景黒色でレイヤー準備



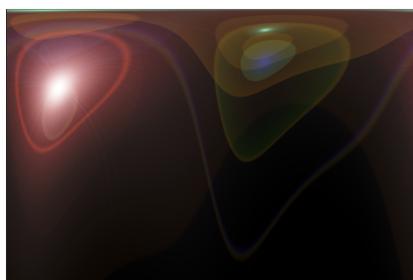
フィルター → 描画 → 逆光

- ・明るさを 100%
- ・ 50-300mm ズームにチェック



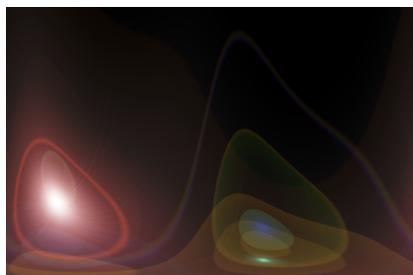
フィルター → 変形 → 極座標

- ・「極座標を直角座標に」にチェック



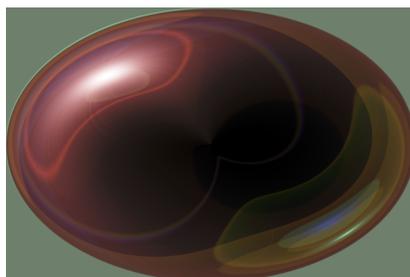
垂直に反転

編集 → 変形 → 垂直方向に反転

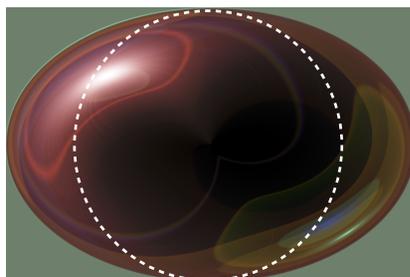


フィルター → 変形 → 極座標

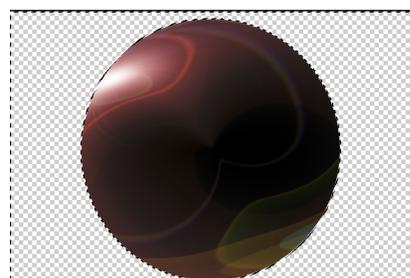
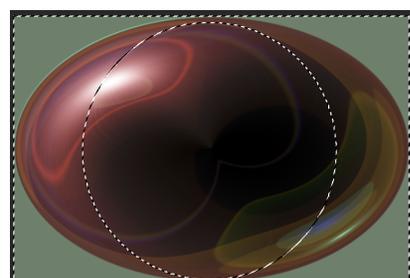
- ・「直角座標を極座標に」にチェック



楕円形選択ツールで球体を選択し



選択範囲を反転して Delete



完成したオブジェクトをコピーして使用  
ペースト先の描画モードを「スクリーン」に

レイヤースタイルの  
グラデーションオーバーレイで色付け

**グラデーションオーバーレイ**

- ・ 描画モード オーバーレイ
- ・ 不透明度 20%前後
- ・ グラデーション スペクトル
- ・ 比率 150%

レイヤースタイルの光彩（内側）は任意で